

● 2º Y 3º CICLO PRIMARIA

● ESO y BACHILLERATO

# ROBÓTICA: LEGO MINDSTORM

## EL RETO DE LA PROGRAMACIÓN

### HORARIO

Taller de **45 ó 90 min.**  
a realizar M, X, J y V  
entre las 10:00 y 14:00

### LUGAR

**Casa de la Ciencia - CSIC**  
Pabellón de Perú  
Av. María Luisa S/N

### PRECIO

**4€/pers.** Sesión 45min.  
**6€/pers.** Sesión 90 min.  
Mín. 20 participantes.

Los participantes se iniciarán en la programación de Robots LEGO Mindstorm desarrollando sus conocimientos en ciencia, tecnología y matemáticas además de mejorar sus habilidades comunicativas, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.

Se plantea una actividad de robótica educativa que permitirá a los participantes descubrir la programación, familiarizarse con conceptos físicos (energía, fuerza y velocidad) y matemáticos (trigonometría, geometría) de una forma divertida y participativa.

### CONTENIDOS

- Física: Energía, fuerza y velocidad
- Programación
- Algoritmos
- Nuevas Tecnologías

### COMPETENCIAS & METODOLOGÍA

- Participación activa
- Actividad Dinámica
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Computación

