

● 2º Y 3º CICLO PRIMARIA

● ESO y BACHILLERATO

ROBÓTICA: LEGO MINDSTORM

EL RETO DE LA PROGRAMACIÓN

HORARIO

Taller de 45 ó 90 min.
a realizar M, X, J y V
entre las 10:00 y 14:00

LUGAR

Casa de la Ciencia - CSIC
Pabellón de Perú
Av. María Luisa S/N

PRECIO

4€/pers. Sesión 45min.
6€/pers. Sesión 90 min.
Mín. 20 participantes.

Los participantes se iniciarán en la programación de Robots LEGO Mindstorm desarrollando sus conocimientos en ciencia, tecnología y matemáticas además de mejorar sus habilidades comunicativas, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.

Se plantea una actividad de robótica educativa que permitirá a los participantes descubrir la programación, familiarizarse con conceptos físicos (energía, fuerza y velocidad) y matemáticos (trigonometría, geometría) de una forma divertida y participativa.

CONTENIDOS

- Física: Energía, fuerza, velocidad
- Programación
- Algoritmos
- Nuevas Tecnologías

COMPETENCIAS & METODOLOGÍA

- Participación activa
- Actividad Dinámica
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Computación



*Consulta condiciones para realizar este taller en tu centro educativo.

