

● 2º Y 3º CICLO PRIMARIA

● ESO y BACHILLERATO



# ROBÓTICA: LEGO MINDSTORM

## EL RETO DE LA PROGRAMACIÓN

Nuestra actividad de Robótica Educativa utiliza el renombrado sistema LEGO Mindstorms para inspirar la creatividad, fomentar el pensamiento crítico y mejorar las habilidades en STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas).

A través de este programa, los estudiantes tendrán la oportunidad de explorar el emocionante mundo de la robótica mientras aprenden de forma práctica y participativa.

Los participantes realizarán creativos desafíos que estimulan la creatividad y fomentan la colaboración entre los ellos mientras programarán sus propios robots.

### ASIGNATURA / ÁREA

Matemáticas  
Física  
Tecnología

### BLOQUE / TEMÁTICA

- La tecnología, objetos y máquinas

### CONTENIDOS

- Programación  
- Algoritmos  
- Geometría  
- Resolución de problemas

